

Zaman Tanzimi Ve Eğlence

26. Eğlence Deyince



Konuya Hazırlık

- Konu hakkındaki metin okunur ve hazırlık yapılır.
- Harama girmeden ve insana faydalı eğlence türleri hakkında araştırma yapılır.
- Video önceden izlenir, konu hakkında dikkat çekici sorular hazırlanır.

Konu Anlatımı

Konuya Giriş

- Öğrencilere “Hangi şekilde eğleniyoruz?” sorusu yöneltilir ve cevaplar alınır.
- Alınan cevaplar kıyaslama amacıyla bir kâğıda yazılır.
- Eğlencenin normal ve olması gereken bir ihtiyaç olduğu, ancak kontrollü olması gerektiği vurgulanır.

Konuyu İşleme

- Eğlence esnasında zamanın israf edilmemesi, dikkatli olunması gerektiği anlatılır.
- Vaktin nasıl geçtiğini fark etmeden eğlenmenin bir problem olduğu, bu süreçte derslerimizi, ödevlerimizi, ibadetlerimizi ve sorumluluklarımızı unutmamamız gerektiği açıklanır.
- Okuma parçası birlikte değerlendirilir; eğlenirken dikkat edilmesi gereken hususlar konuşularak, bunların her birinin ne kadar önemli olduğu ve hangilerine dikkat edilmediği üzerine birlikte düşünülür.
- Eğlence sırasında insanı harama, günaha veya yanlışla sürükleyecek durumlardan uzak durulması gerektiği özellikle vurgulanır.

Konuyu Pekiştirme

- Video birlikte izlenir. Bir öğrenciye, videodan ne anladığı sorulur ve izah yaptırılır; eksik kalan kısımlar mentor tarafından tamamlanır.
- Dersin başında öğrencilerden alınan cevapların yazıldığı kâğıtlar birlikte okunur; bu cevaplar

üzerinden dikkat edilmesi gereken hususlar tekrar vurgulanır.

Alternatif Döküman

QR kodu tarayarak öğrencilere izletilmesi gereken video ve ekstra dökümanlara ulaşabilirsiniz.

Pratik Uygulama

- Öğrencilerle birlikte, yapılabilecek eğlence türleri araştırılır.
- Tek başına ya da grupla yapılabilecek eğlenceler belirlenir.
- Her öğrenci, bulduğu oyun ve eğlenceleri kiminle oynadığını not eder.
- Bir sonraki haftaya kadar bu etkinlikler uygulanır ve sonuçları bir rapor halinde getirilmesi istenir.

Kazanımlar

- Eğlencenin kontrollü olması ve dozajının iyi ayarlanması gerektiğini kavrar.
- Eğlenirken harama ve günaha girmemeye dikkat etmenin önemini fark eder.
- Zamanı israf etmeden, verimli eğlenme yollarını öğrenir.

Materyal

Moderasyon kartları, Flipchart, büyük bir çalışma kâğıdı (plakat), bilgisayar, televizyon veya sinevizyon.